

F1 texto escribir

- F1d borra funcion errnea
- U/D movim sin escribr
- V/D Date vez -> escribe
- F2d curso izqda caracter de bja
- F3d " " de bja
- F1 Bck borra caracter de abajo izqda
- Bck " " izqda
- F1 minuscula
- F1 lock fija minuscula
- lock desactiva
- F2 caracter arriba techa izqda
- F3 " " decha
- Return disuende linea sobre columna inicial
- F1 Return " " inicial
- F2 Return 1a linea 1a columna
- TOL tabeareas bajo decha al nomos arriba
- F3 return situa punto area x=ord x y=ord y
- ERROR out err! -> relase error
- respuesta incorrecta 1,2 sale

- F1 velocidad 1-6? (selec 4)
- F2 uni 7559-B (selec)
- F3 DIN 17-262
- F4 1451
- F5 UNIVERSAL
- F6 altura h? (1 a 25 selec 3.5)
- F7 largo caracter w? (35-600% selec 100)
- F8 inclinacion S? (45-135° selec 90)
- F9 distancia entre caract. LD? (10-300 selec 100)
- 10 linea LD? (10-400 selec 100)
- 11 Replicacion caracter N° (la veces) Dx? (0.1 a 1mm) Dy? (0.1 a 1mm)
- 12 Notable eye 0
- 13 escribe 90 vertical arriba
- 14 " 180 horizontal izqda
- 15 " 270 vertical abajo

- 16 tabula Tab No? 0 y 18 Tab No? (0 y 18) Tab No? ... (selec 10 entre 0 y 18)
- 17 cursor a 1a tabulacion
- 18 " siguientes
- 19 caracteres en columna
- 20 escribe en relacion a donde esta punto 1, 2, 3? 1 izqda 2 centro 3 derecha
- 21 circulo cont caracter (escribir caracter)
- 22 cuadrado
- 23 oval 77 " ("caracter")
- 24 rectangulo 77 " (" " )
- 25 circulo con 77 caract en 1 linea
- 26 " " 77 caracteres arriba 77 caract abajo

- se puede corregir texto  
- no inclinado o "modificado en largo"  
- se puede en espejo o invertido

se puede con inclinado, alargado  
espejo, invertido, columna  
se puede corregir

- 27 ver parametros H=altura S=inclinacion W=largo D=inclin eje F=iso LD distancia entre caract entre lineas
- RPT repeticion caract DX=dist. horiz DY=dist. vert FD=dist. caract. columnas M.T=exda Srx=activo
- SPY o char. espejo LT=trazo cont 2 eje LI=L2=trazo lleno y vacio SP=velocidad escrit. M nomem que se esta memorizado
- (M entrada milimetros D pluma escribe 2 no tabula 2 mas tb ... sale!)
- I " pulgadas N " no escribe

28 indice coordenadas pluma sale

29 traza linea de largo e inclinacion dada L=largo en mm S=? - grado

30 traza linea punto eje coordenadas x=? = medida x y=? = medida y

31 " entre dos puntos Dx = coord. x Dy = coord. y

32 " paralela D=? = distancia entre lineas L=largo S=inclinacion sentido inverso reloj

33 situa pluma en un punto area abajo arco sentido inverso reloj

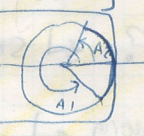
34 arco sentido reloj

35 arco partiendo de centro


no hay que referenciar al centro!

36 sector circulo donde centro y curv

R = ? radio  
A1 = angulo partida  
AZ = " llegada

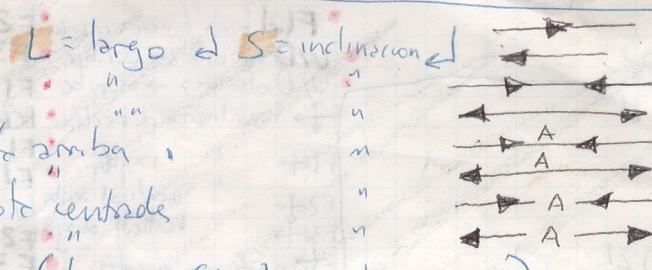


FIGURAS GEOM



- 37 R=radio circulo
- 38 circulo con ejes R=radio -> fijan vacios llenos con 67d 68d
- 39 conculo con rayado D? -> separacion
- 40 cuadrado B=lado con diagonales
- 41 " con rayado D? -> separacion
- 42 " con rayado D? -> separacion
- 43 rectangulo B=lado H=alto con diagonales
- 44 " con rayado D? -> separacion
- 45 " con rayado D? -> separacion
- 46 triang isosceles B=lado H=altura D=suchura rayado
- 47 " " rayado " " D=suchura rayado
- 48 " rectang B=lado H=altura I=R Z=L 1 triang hacia decha izqda D=suchura rayado
- 49 " " rayado " " D=suchura rayado
- 50 paralelogramo B=base H=altura S=inclin. (20 a 160) inverso reloj
- 51 " con diagonales " " D=suchura rayado
- 52 " rayado " " D=suchura rayado
- 53 oval B dimension base
- 54 elipse MAX = eje mayor MIN = eje menor S = inclinacion (eje menor no inf a 1/16 eje mayor)
- 55 " con ejes (vacios llenos)

- 56 d línea externa
- 57 d " interna
- 58 d 2" externa
- 59 d 2" interna
- 60 d 2" externa cote arriba
- 61 d 2" interna
- 62 d 2" externa cote centrado
- 63 d 2 interna



- 64 d escribe en pulgadas (otra vez 64 d escribe en mm)
- 65 d M:T (escala de 0'1:1 a 10:1) pesos 0'01 (programa 1.1)
- 66 d fija trazos y vacios L1 = long trazo d L2 = long vacio (select L1=2mm L2=2mm de 1 a 15mm)
- 67 d a trazos (67 d otra vez desactiva)
- 68 d a ejes (68 d otra vez desactiva)
- 69 d rotacion de líneas DIR = inclinacion 0-359° d → todos los simb, líneas, cotes, etc a presionando a cont 20 d 23 d 24 d 25 d 26 d
- 70 d espejo respecto eje horiz → despues 20 d (en 16 26 3) 70 d desactiva
- 71 d " " vertical " 71 d " "

- 72 d borra display
  - 73 d borra parámetros y deja en selección máquina
- distancia caract.
  - " interlineas
  - repetición y dist. repet
  - rotación
  - espejo horiz
  - " vert

**MEMORIA**

- 74 d VER MEMORIAS
- 10 letras d 10 letras d 10 letras
- 1a 10 11-20 21-30 31-40 41-50

F → libre memoria  
M → ocupada

- d muestra memoria disponible
- d elimina función

- 75 d MEMORIZAR O LLAMAR MEMORIA
- M.N = enter n° memoria
- si quiero memorizar sin escribir V/D antes MEM (signos ≠ F3 ≠)
- para borrar, dentro F1 d

- 76 d memoriza parada ENT? d sigue

- 77 d escritura memoria n° num memoria d

Se puede cambiar altura, inclin, largo, dist } desde dentro la memoria

- 78 d Repeticiones de memoria Mn? num memoria d
- n° repeticoes d Dx? = dist x d Dy = dist y d

**REPETICION Y GIRO**

- 79 d M.N? num mem d N°? repet d DIR? = grados entre una rept y otra

- 80 d Memorización dentro de memoria
  - M.N? memoria donde se quiere guardar d
  - M.N " que se quiere guardar d
- se puede cambiar de escala memoria antes de entrar en memoria 65 d M.N? → escala d

- 81 d Borra toda la memoria!

**OPERACIONES DENTRO MEMORIA**

- F3 d mueve cursor y escribe caracter sobre el que est' el cursor
- F2 d mueve cursor = 129da para mover muchos
- 75 d n° caracteres a avanzar (max 100) d
- 80 d n " " retroceder " d
- F1 BCK borra caracter en memoria de debajo
- BCK " " " = 129da